



**TROUPES
ET LEUR PROJET
PÉDAGOGIQUE**

A young boy with dark hair and a wide smile is the central focus. He has a red handprint on his right cheek and is waving with his right hand. He is wearing a white t-shirt with a black graphic. The background is a bright, out-of-focus green field.

PETITS BENJAMINS

Quand on a entre 6 et 9 ans, le monde paraît infini, alors aux Petits Benjas on commence petit. Pendant l'année, les jeux permettent aux Benjas d'apprendre à se connaître, comprendre leur place dans le groupe et à explorer les univers magiques de la vie en communauté.

À travers les animations, les enfants construisent petit à petit les bases d'un apprentissage continu. Le respect des autres et de la nature, et du matériel sont quelques-uns des accents qu'on met dans la préparation des activités. Ce n'est pas tout... être Petit Benja, c'est aussi se préparer à devenir Grand Benja !

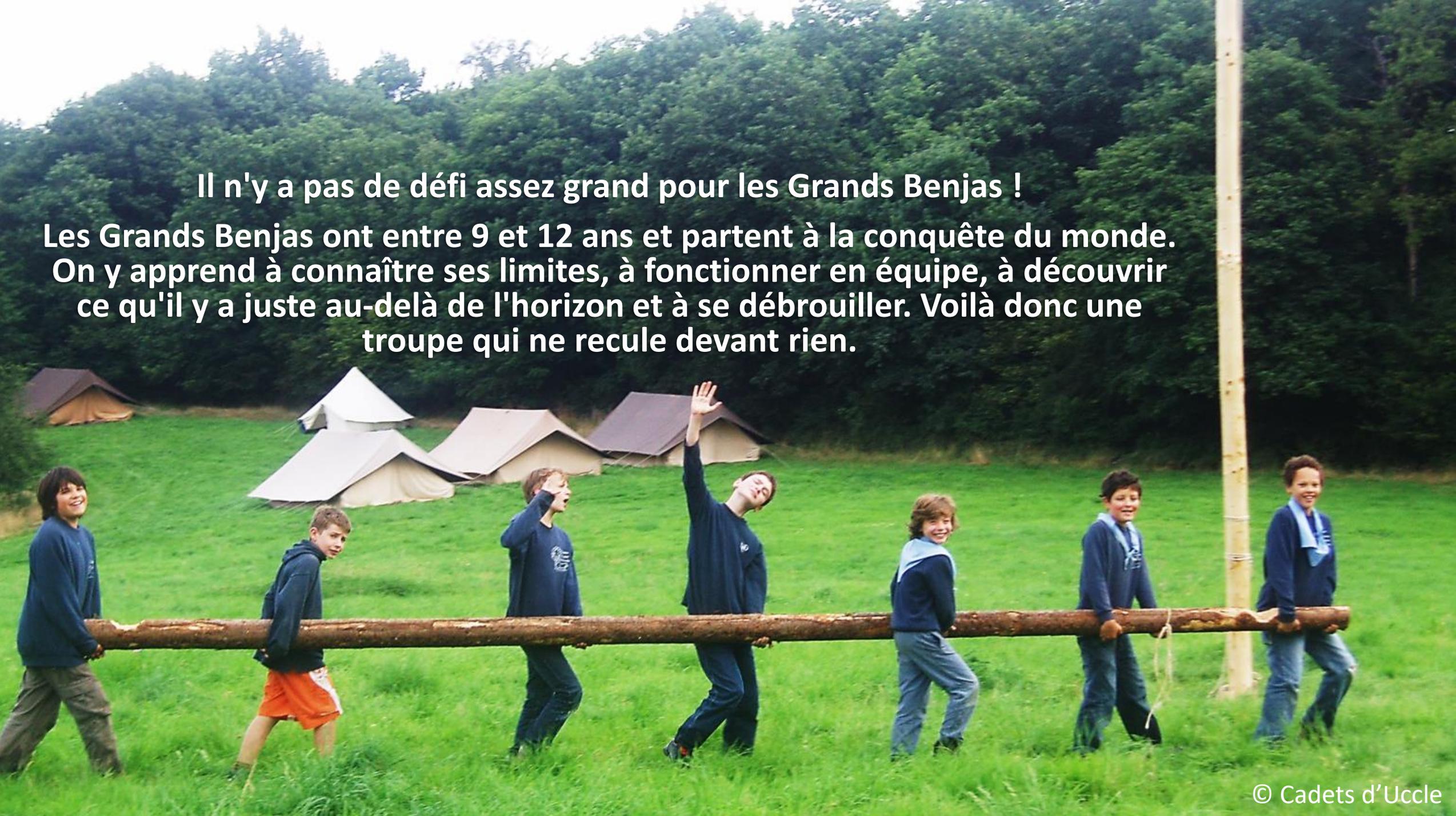


GRANDS BENJAMINS



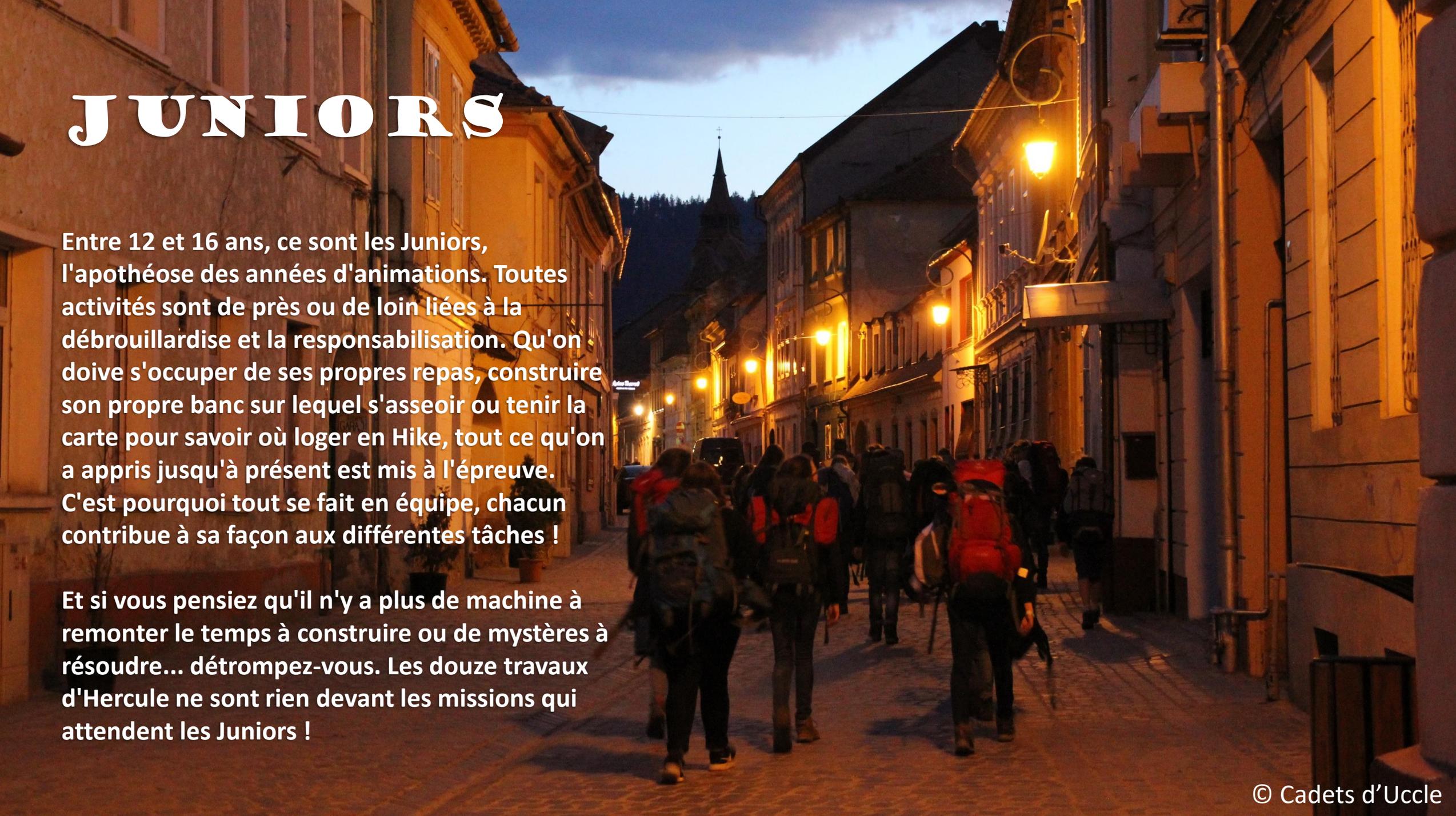
Il n'y a pas de défi assez grand pour les Grands Benjas !

Les Grands Benjas ont entre 9 et 12 ans et partent à la conquête du monde. On y apprend à connaître ses limites, à fonctionner en équipe, à découvrir ce qu'il y a juste au-delà de l'horizon et à se débrouiller. Voilà donc une troupe qui ne recule devant rien.





JUNIORS



Entre 12 et 16 ans, ce sont les Juniors, l'apothéose des années d'animations. Toutes activités sont de près ou de loin liées à la débrouillardise et la responsabilisation. Qu'on doive s'occuper de ses propres repas, construire son propre banc sur lequel s'asseoir ou tenir la carte pour savoir où loger en Hike, tout ce qu'on a appris jusqu'à présent est mis à l'épreuve. C'est pourquoi tout se fait en équipe, chacun contribue à sa façon aux différentes tâches !

Et si vous pensiez qu'il n'y a plus de machine à remonter le temps à construire ou de mystères à résoudre... détrompez-vous. Les douze travaux d'Hercule ne sont rien devant les missions qui attendent les Juniors !





AÎNÉS





L'aventure continue !

Passés 16 ans, on veille au grain tout en s'amusant. Qu'on soit Staff, Intendant, Chef Infirmerie ou Chef Matos, notre investissement garantit le bon fonctionnement des troupes et du Centre. Que cela ne nous empêche pas de nous divertir: un tas d'activités sont prévues pour continuer à faire vivre l'Enfant qu'est en nous.



STAFFS

A photograph showing a staff member, a young woman with long brown hair wearing a dark blue vest over a black top and black shorts, walking on a paved path through a dense forest. She is holding hands with four young cadets. From left to right: a girl in a pink cap and white t-shirt, a boy in a blue headband and white t-shirt, a girl in a white t-shirt and blue backpack, and a girl in a red t-shirt and white shorts. All are wearing backpacks and appear to be on a hike.

Les Staffs sont les animateurs des troupes, les inventeurs de jeux complexes et les références en matière de savoir Cadet. Tout ce qu'un Benja ou Junior connaît, son Staff lui a appris ! Prendre le rôle de Staff est une noble responsabilité, mais ils ne sont pas seuls. Ils sont évidemment accompagnés de Référents qui les épaulent et les formations animateur leur permettent d'avoir les bon outils et les bons réflexes pendant les animations.



Ce sont toutes les petites mains qui font fonctionner le Centre et permettent aux activités d'avoir lieu. Chacun donne de son temps pour offrir un cadre propice aux animations des Benjamins et Juniors, comme on a pu en profiter quand on était plus jeunes !

**RÉFÉRENTS,
INTENDANTS,
CHEFS MATOS,
INFIRMIERIE,**

...





